Description du produit

Les cubes VESA sont en bois, entièrement fabriqués en Suisse. Le jeu contient 12 cubes en bois gravés sur les 6 faces. Cette notice vous donnera pour chacune des faces une explication concernant son utilité et son apport en matière d'apprentissage. Il existe toutefois une multitude de façons de jouer avec les cubes VESA. Chaque face du cube stimule une ou plusieurs facultés de l'enfant tant en termes de toucher que de développement cognitif, ceci dès 18 mois.

Notre but est de vous permettre un moment de partage et d'échange afin d'accompagner l'enfant dans son développement tout en s'amusant. Dans un premier temps, observez comment votre enfant utilise les cubes puis, dans un deuxième temps, orientez-le vers les aspects cognitifs des faces.

Précautions

Nous tenons à préciser ici que notre produit est fabriqué en bois de hêtre non traité. Les angles sont poncés pour éviter tout risque de blessure. Nous conseillons toutefois de surveiller votre enfant régulièrement, d'autant plus si celui-ci joue en interaction avec d'autres enfants.

Description des faces

Puzzle

L'objectif de ces faces est de reproduire le puzzle de 12 pièces grâce au modèle donné (voir couvercle de la boîte). L'idée est de familiariser l'enfant à l'assemblage de plusieurs éléments afin de reproduire une image définie.

Exemples de jeux :
- Réaliser le puzzle seul ou accompagné d'un adulte
- Décrire les éléments présents sur le puzzle

Illustration

Les illustrations améliorent les capacités visuelles de l'enfant ainsi que ses connaissances sur les fruits et légumes cultivés en Suisse par saison.

Exemples de jeux :
- Trouver le nom du fruit ou du légume
- Séparer les fruits des légumes
- Classer les fruits et légumes par ordre de préférence

Mot

Cette face contient le nom du fruit ou du légume de la face "illustration" qui se trouve de l'autre côté du cube. Le fruit ou légume est traduit en français, allemand et anglais. Le but est de développer l'apprentissage des mots et d'avoir un premier contact avec d'autres langues.

Exemples de jeux :
- Mémoriser les mots en langues étrangères
- Répéter les mots à voix haute

Alphabet

Cette face contient les lettres de l'alphabet. Le but est de familiariser l'enfant aux lettres et à l'apprentissage de l'alphabet.

Exemples de jeux :
- Faire l'alphabet en entier
- Trouver les lettres qui font partie du prénom, nom de famille, etc.

Chiffre

Cette face contient un numéro de 1 à 12. L'objectif est de faire le lien entre le chiffre et le nombre de symboles présents sur la face "saison". Cette face améliore les facultés mathématiques de l'enfant.

Exemples de jeux :
- Compter le nombre de symboles correspondant sur la face "saison"
- Trouver le chiffre correspondant à l'âge de l'enfant
- Trier les cubes (ex. chiffre pair / impair)
- Effectuer des additions et soustractions

Saison

Cette face contient un ou plusieurs symbole(s) représentant la saison durant laquelle le fruit ou légume pousse. L'objectif est de retrouver le nombre de symboles présents sur la face, qui définit le chiffre qui est inscrit sur la face inverse.

Exemples de jeux :
- Trier les cubes par type de symboles
- Compter le nombre de symboles
- Trouver la saison représentée par le symbole

Impacts sur le développement de l'enfant

Le développement de la motricité fine

À partir de 18 mois, l'enfant peut commencer à manipuler des objets comme par exemple, tourner les pages d'un livre ou mettre des pièces de monnaie dans une tirelire. Il peut aussi commencer à créer des tours ou structures de quelques blocs. Par conséquent, ses mains font deux activités distinctes, l'une stabilise tandis que l'autre manipule. À ce stade, l'enfant jouant avec les cubes VESA commence par apprendre à les manipuler et à faire quelques constructions.

Le développement sensoriel et perceptif

De 1 à 2 ans, l'enfant aime regarder les images et est déjà capable d'en identifier quelques-unes. Ce sont les faces avec les illustrations qui seront les plus utilisées par les enfants de cette tranche d'âge. Laissez votre enfant retourner toutes les faces du côté "illustration" et observez s'il reconnaît quelques fruits et légumes. Dans un deuxième temps, demandez-lui comment se nomme le fruit sur l'un des cubes et ainsi de suite. Ne vous en faites pas, si vous ne reconnaissez pas l'illustration, la face inverse précise son nom.

Le développement du langage

De 2 à 3 ans, la production des mots de l'enfant s'accélère de façon fulgurante. En moyenne, un enfant de cette tranche d'âge peut prononcer 500 mots mais il en comprend davantage. Il est capable de faire des phrases simples pour se faire comprendre. Cette face est idéale pour apprendre à l'enfant la prononciation des noms de fruits et légumes illustrés. Commencez par lui montrer la face "illustration" en lui demandant de quel fruit ou légume il s'agit. Puis, aidez-le à prononcer correctement le mot désiré dans les trois langues mentionnées.

Le développement social

De 4 à 5 ans, l'enfant interagit naturellement avec d'autres enfants. Généralement, avant cet âge, les jeux de coopération doivent être supervisés par un adulte. C'est aussi vers cet âge-là que l'enfant commence à se discipliner et arrive à faire des compromis. Il n'y a pas de face particulière pour améliorer le développement social, ceci se fait soit avec une interaction avec un accompagnant, soit avec un autre enfant.

Le développement cognitif

De 5 à 6 ans, la pensée de l'enfant devient graduellement plus logique et on peut voir apparaître sur ses dessins plus de détails comme des cheveux, des mains, un tronc, des membres doubles, un cou, etc. À partir de cet âge, l'enfant peut réaliser la majeure partie du puzzle seul. De plus, si vous aiguillez l'enfant pour qu'il commence à compter le nombre de symboles des saisons sur les faces, il parviendra après quelques temps et quelques indices, à reconnaître que le nombre obtenu correspond au nombre de la face "chiffre".

made in Switzerland

vesa

Mille et une façons de jouer l'esprit léger